

## Projet Région Centre



## ***Aérodrome privé de Santilly LF2825***

Scène pour Microsoft Flight Simulator 2004

Par l'équipe des FousVolants

<http://fousvolants.free.fr>

(mail : [fousvolants@free.fr](mailto:fousvolants@free.fr))

## 1. Installation

- Décompresser le contenu de l'archive dans le répertoire racine de Flight Simulator 2004, en acceptant l'écrasement des dossiers, (ou décompresser dans un répertoire temporaire, regarder la structure et faire une installation manuelle pour ceux qui aiment mettre les mains dans le cambouis et savoir ce qu'il se passe.)
- Lancer FS et déclarer, si ce n'est déjà fait, la scène "RegionCentre\_SC" contenue dans le répertoire :  
Addon Scenery\RegionCentre.
- Quitter et relancer FS pour que la scène soit prise en compte.
- Voler !

## 2. Avion et trafic AI

- Un trafic AI sera proposé ultérieurement avec la scène.
- Le Stampe basé à Santilly peut être téléchargé ici :
  - l'avion (pack Stampe) : <http://virtua-aerodesign.net/Civils/civils.html>
  - la livrée : [http://fousvolants.free.fr/Avion/Livrees.html#stampe\\_BDCM](http://fousvolants.free.fr/Avion/Livrees.html#stampe_BDCM)



## 3. Végétation

- Les arbres plantés autour du terrain utilisent les bibliothèques d'arbres de GianP :
  - Agen\_XTrees\_lib9\_2.zip <http://gianp.altervista.org/Static/BuildBlks.htm>
  - GGv3\_XTrees\_lib9\_0.zip <http://gianp.altervista.org/Static/BuildBlks.htm>  
qui s'appuie sur les textures du pack de Gerrish Gray, qui doit aussi être installé pour que les arbres soient visibles : <http://library.avsim.net/eseach.php?CatID=fs2002scen&DLID=19575>

## 4. Informations, trucs et conseils

- Les portes du hangar s'ouvrent en affichant la fréquence 108.00 sur NAV1.
- Le rail de l'aérotrain expérimental qui subsiste au nord d'Orléans est inclus dans la scène. Vous le trouverez en décollant de Santilly et en prenant le cap 140 pendant 5 minutes environ. Vous pourrez trouver de nombreuses informations sur l'Aérotrain de l'ingénieur Jean Bertin sur les deux sites suivants : <http://www.aerotrain.net/> et <http://www.aerotrain.fr/> .
- Le rail a été modélisé en s'appuyant sur différentes hauteurs de meshes existants (FS9 par défaut, Nanucq V2 et FranceVFR). Vous devez donc choisir un seul des 3 fichiers proposés en fonction du mesh que vous utilisez, en le recopiant depuis le répertoire « Scenery\Aerotrain » dans le répertoire « Scenery ». Par défaut, le fichier proposé correspond au mesh par défaut de FS9 (LF2825\_aerotrain\_Default\_FS9.BGL).
- De très nombreuses éoliennes ont été plantées dans la région. Celles-ci sont aussi incluses dans la scène.



## 5. Caractéristiques

Cette scène a été entièrement modélisée sous Gmax, sauf l'environnement (landclass, routes et étendues d'eau) réalisé sous Ground2k4 et SBuilder.

## 6. Remerciements

Nous tenons à remercier :

- Jean Gros pour ses reportages photos, relevés GPS et nombreux bêta-tests et retour d'infos, ainsi que pour l'idée initiale de la scène et les propositions d'amélioration des environs,
- Pierre et PJ Skyman pour leurs infos et photos sur la ligne de l'Aérotrain,
- Christian Fumey pour Ground2k4,
- Luís Sá pour Sbuilder,
- Lee Swordy pour AFCAD,
- George Davison, pour l'utilitaire Tree Planter v4.1,
- Arno Gerretsen pour ses différents programmes, trucs et astuces,
- et tous les gentils bêta-testeurs qui n'ont pas hésité à nous faire remonter tout ce qui clochait...

Encore merci à tous.

## 7. Copyright

- Cette scène est mise gratuitement à disposition, sans aucune garantie et donc à utiliser sous votre entière responsabilité.
- Cette scène est freeware, ce qui ne veut pas dire qu'on est libre de faire n'importe quoi avec.
- L'utilisation commerciale est strictement interdite.
- L'ajout de tout ou partie de cette scène dans un autre logiciel sans autorisation préalable de l'auteur est interdit.
- La publication dans des compilations gratuites ou commerciales de logiciels est interdite sans autorisation écrite de l'auteur. Cette restriction s'applique également pour la distribution sur des sites Internet payants ou non.
- Les droits d'auteur concernant ce logiciel doivent être respectés.